



**ПРАВИЛА НА ИГРАТА:
ИНСТРУКЦИЯ ЗА
ЗАНИМАНИЯ В КЛАС**

ВЪВЕДЕНИЕ

В ръцете си държите о-в Флут – настолната игра от европейския проект LocAll4Flood.

Този проект отговаря на належащата нужда от подобряване на устойчивостта и готовността към поройни наводнения – едни от най-разрушителните и все по-чести природни бедствия в Средиземноморието и Черноморския басейн.

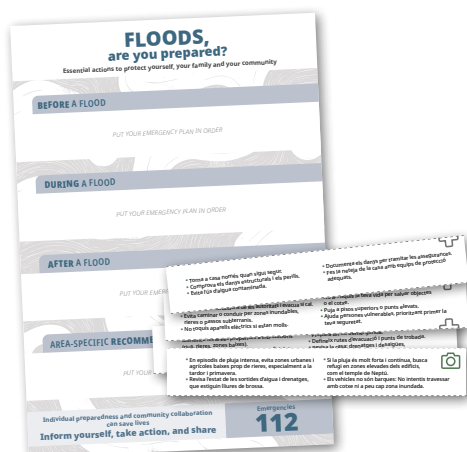
Целта е сложните научни данни да се превърнат в онагледено преживяване в игра. Защо създадохме тази игра за класната стая? Не само като средство за запълване на времето.

А да предизвика вашите ученици да работят в екип и да бъдат изследователи. Историята на играта е следната: след катастрофална буря в различни местности от измисления остров Флут получават мисия да разгадаят причините за бедствието и какво би проработило.

В процеса на игра ичениците ще добият представа как:

- Интерпретират карти на наводнени зони.
- Анализират причинно-следствените връзки между градоустройството, географията, природата, земеползването и катастрофалните последици, свързани с поройни наводнения.
- Критично мислене и работа в екип
- Разбиране за климатичните промени и прилагане на природосъобразни решения

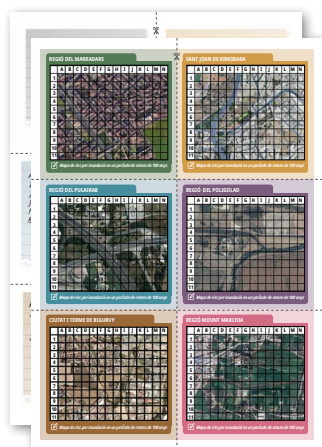
Това е игра „Принтирай & Играй“, създадена така, че да можете лесно да отпечатате всички материали, да ги раздадете в класната стая и да я играете. Как да я организирате? Първо трябва да разделите учениците на 6 отбора; всеки от тях ще има задача да разследва конкретен район на остров Флут ..



Пакет 1



Пакет 2



Пакет 3

НЕОБХОДИМИ МАТЕРИАЛИ

Всички материалите необходими за играта са описани по-долу, предназначени за печат на А4 и изрязване.

Това ръководство (не е необходимо да се разпечатва). Цялата карта на острова (може да бъде отпечатана на А3 или на два листа А4).

- ✓ **Ръководство за играта** държите го сега; предназначено е за учители и включва решенията.
- ✓ **Карта на о.Флут:** 1 брой, формат А3 или две А4 за сглобяване
- ✓ **Туристическа брошура на о.Флут** 1 бр. А4 на отбор
- ✓ **Лист за решения на играча** шаблонът, върху който отборите записват събраната информация, прогреса, частични кодове и хипотези. Трябва да отпечатате по един за всяка група/ зона

✓ Пакет 1 Начало

- Лист „Готови ли сте?“ 1 на отбор (9 бр., А4)
- Комплект от 4 карти с действия за зона по 1 за отбор (6 комплекта, изрязване).

✓ Пакет 2 Отговаря ли на истината искът?:

- Комплект от 3 иска на отбор (общо 18бр. формуляра, формат А5)

✓ Пакет 3 Координати на рисковата зона

- Карта на наводнените зони — 1 на отбор (изрязва се на 6 части).
- Лист с координати — 1 на отбор (изрязва се на 6 части).

✓ Пакет 4 – Времето лети

- сет от снимки -3 снимки тип „Полароид“ за отбор (листа А4 с общо 9 снимки)
- Лист с типове терени релеф-1 за екип (6 бр.)



Пакет 4



Пакет 5

✓ Пакет 5 – Скрито ПСР

- Комплект от 10 карти за природо-съобразни решения (5 листа A5)
- 3 вестникарски страници - 1 комплект на отбор

Всички документи са предназначени за печат на A4 (картата — по желание A3). За предпочитане е цветен печат.

Препоръчителни помощни материали:

- ✓ **Ножици и лепило/тикс:** за изрязване и сглобяване.
- ✓ **Моливи, химикали и сини маркери** забележки и оцветяване на картини
- ✓ **Часовник или хронометър (по избор):** ако искате да засечете времето на мислене

ПОДГОТОВКА

ПЪРВО:

- ✓ Разпечатайте всички материали.
- ✓ Изрежете елементите там, където е указано.



- ✓ Разпределете материалите за всеки отбор според зоната (лесно различни по цвят)..
- ✓ Можете да разделите работата по зони в отбора, което ще направи разследването по-бързо и по-ефективно.

РАЗСЛЕДВАНЕТО ЗАПОЧВА: КАК СЕ ИГРАЕ

Вие сте екип от експерти (геолози, географи, инженери, биолози), изпратени на остров Флут след голямо наводнение. Вашият пакет с документи съдържа информация за шестте основни региона на острова. Трябва да разберете защо бедствието е било толкова тежко в тази територия и какво е помогнало. Цялата игра може да продължи между 60 и 100 минути.

СПРАВКА НА РЕШЕНИЯТА

Разполагате с шест листа, върху които да записвате бележки от вашето разследване по един за всеки регион. Всяка игра генерира

код/символ за съответния регион. Така в края на играта ще имате 6 поредици от по 5 символа — по един за всеки регион. Правилният ред на игрите за съставяне на

тези поредиците, е:

- ✓ Начало
- ✓ Отговаря ли на истината искът?
- ✓ Координати на рисковата зона
- ✓ Времето лети
- ✓ Скрито Природо-съобразно решение ПСР
В секцията Решения моете да проверите доколко сте се справили и да откриете още една тайна.

ВНИМАНИЕ!

След тази точка ще откриете решенията на играта. Не разглеждайте тези страници, докато не завършите всички шест поредици от решения!

РЕШЕНИЯ

Редицата от решения за всяка зона

	Начало Игра 1	Валиден Иск? Игра 2	Риск в координати Игра 3	Времето лети Игра 4	Скрито ПСР Игра 5
Марадарс					
Св. Йоан Кръстител					
Пулайраб					
Полиголад					
Бигърви					
пл. Макхия					

КАК ДА РАЗРЕШИТЕ ИГРАТА

Игра 1. Начало с Плана за аварийни ситуации Тук трябва да разшифровате най-добрия начин как се действа преди, по време и след наводнение, включително конкретни препоръки за всяка зона. Това е основополагащо за разбирането на подготовката и реакцията при такива явления

✓ Решение:

- **Карта 1:** Тази, която започва с „Идентифицирайте районите податливи ...“
- **Карта 2:** тази, която започва с “Информирайте се ...”
- **Карта 3:** тази, която започва с “Върнете се у дома...”
- **Карта 4:** Съответната за конкретната зона. Когато се постави правилно, дава първия символ от всяка поредица

• Identify areas prone to flooding (rivers, streams, low-lying areas). • Activate official weather alerts and follow them.	• Prepare an emergency kit. • Plan evacuation routes and meeting points. • Check your home: drains and gutters, important documents in safe places.
• Stay informed via radio or mobile phone. • Follow instructions from the authorities and evacuate if necessary. • Avoid walking or driving through flood-prone areas, streams or underpasses.	• Do not touch electrical appliances if they are wet. • Do not risk your life to save belongings or your car. • Go to upper floors or higher ground. • Help vulnerable people, prioritising your own safety first.
• Only return home when it is safe. • Check for structural damage and hazards. • Avoid using contaminated water.	• Document damage for insurance claims. • Clean the house with appropriate protective equipment.
• During periods of heavy rain, avoid low-lying urban and agricultural areas near streams, especially in autumn and spring. • Check the condition of water outlets and drains, ensuring they are free of debris.	• If the rain is very heavy and continuous, seek shelter in elevated areas of buildings, such as the Temple of Neptune. • Vehicles are not boats: Do not attempt to drive or walk through any flooded areas.

Игра 2. Отговаря ли на истината искът?

Ще анализирате различни ситуации след наводнение, за да различите реални, неизбежни инциденти от случаите на небрежност, които биха могли да бъдат избегнати. Вашата способност да определяте отговорността е ключова

Решение :

- От трите жалби за всяка зона, една е напълно абсурдна — именно поради небрежност от страна на ищеца. Символът на тази жалба е този, който попълва второто място във всяка поредица

RECLAMACIÓ

Nom del denunciant: Martina Cassar

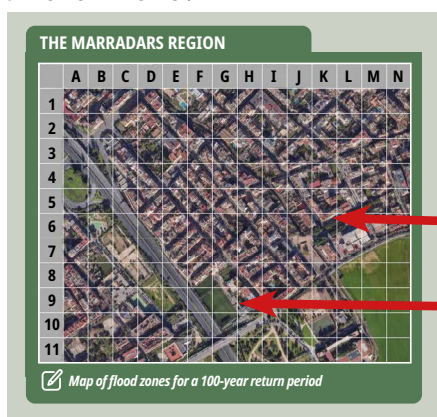
Ubicació: Valley Road, St. John's Kirkibara

During the storm, the water level rose very quickly on my street, called Valley Road. This is where I had my car parked. In less than half an hour, the water swept the car away, dragging it a few metres down the street and leaving it wedged against a street lamp. The engine and brakes are completely broken and inoperable. I am requesting cover for vehicle damage.

Игра 3. Координати на рисковата зона

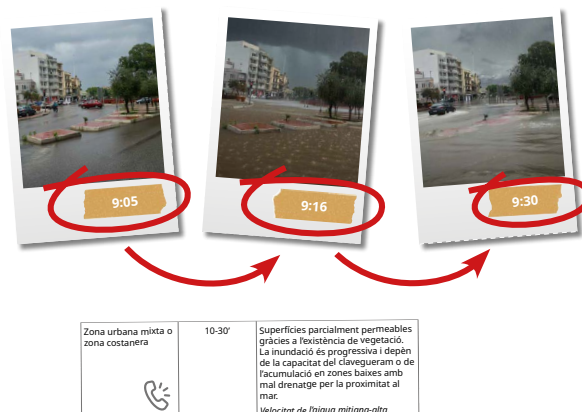
Ще се научите да интерпретирате карти на наводнени зони за различни периоди на повтораемост и влиянието им върху градски и индустриални райони. Чрез логика и наблюдение ще идентифицирате кои зони биха били засегнати

Решение: Каретата на картата, които съответстват на координатите от листа, трябва да бъдат оцветени. Получената форма разкрива правилната икона.



Игра 4. Времето лети: Тук ще разследвате скоростта на наводняване и повишаването на водното ниво, като вземате предвид релефа на терена. Ще анализирате как грапавината и формата на района влияе на хидроложкото поведение

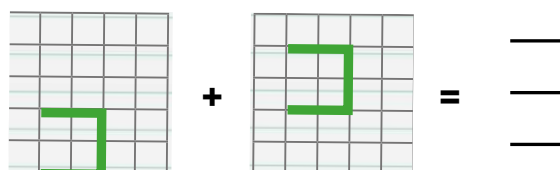
Решение: Решение: времевите показатели и типовете релеф трябва да се сравнят с таблицата, за да се определи правилната ситуация и съответният код за всеки регион



Игра 5. Скрито Природо-съобразно решение ПСР: Открийте публикацията в новините за вашия район. е се сблъскайте със сценари след олямо наводнение, където част от територията е устояла по добре от очакваното. а ата задача е да разследвате и откриете кое Природосъобразно решение П е приложено и е успяло да намали разрушителния ефект.

Решение: Чрез правилен анализ на новинарската статия трябва да определите колко и кои NBS са използвани във всяка зона. Всяка NBS има присвоен символ, който може да се комбинира с останалите, за да се формира число. Това число показва кода за съответната зона.

Пример за решение на Kirkibara:

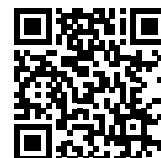


Тайната е разкрита!

В табли. ата долу е връзката между измислените региони на остров Флут и реалните. Може би вече сте отгатнали някои, или защото сте разпознали изображение, или защото името на зоната ви е подсказало.

Отбор / Зона в играта	Реална зона	Реален риск на контекста
Зона 1: Марадарс	Burmarrad (Малта) и Torrent Gros & Torrent de Na Bàr- bara (Балеарски острови)	Земеделски терени, които при интензивни валежи възникват поройни наводния поради неспособността на почвата да абсорбира валежите.
Зона 2: Св. Йоан Кръстител (Столица)	Birkirkara (Малта)	Един от най-големите градове в Малта, разположен в естествена долина . Застрояването е непроницаема настилка и при проливни дъждове улиците се превръщат в рек
Зона 3: Пулайрар	Bari (Италия)	Бари е голям крайбрежен град. Рискът идва от древни сухи речни корита, които пресичат града. Те често са застроени и при интензивни дъждове се пълнят с вода.
Зона 4: Полиголад	Дългопол (България)	Район с реки и язовири (като Цонево, разположен по течението на р.Камчия). Рискът основно е от преливане и управление на язовирите при силни валежи.
Зона 5: Бигърви град и околности	Gurb and the Plana de Vic (Каталуния)	Районът е на широка речна разливна тераса, прекосявана от река Гури. Рискът е от заливане на земеделски и индустриални зони близо до речното корито.
Зона 6: пл.Макхия	Anthemountas (Гърция) и крайбрежие Камчия-Варна (България)	Басейните Anthemountas (Гърция) и Камчия-Варна са комбинация от бързо реагиращи планински водосбори и крайбрежни заливни зони на Камчия

Сканирайте и вижте видео със зоните:



Отговорността за съдържанието на този материал е изцяло на бенефициентите по проекта. Съдържанието на този материал не отразява непременно официалната позиция на Европейския съюз. Възпроизвеждането е разрешено при посочване на източника и обозначаване на всички направени промени.

Финансирано от:

Interreg
Euro-MED



Co-funded by
the European Union

LocAll4Flood



Промотирано от:

